

*La narración de historias como poderosa herramienta para el cambio, la creación de experiencias memorables, el fomento de prácticas sostenibles y el empoderamiento de las comunidades locales.*

### Socios



Contacto:  
[info@enforce-project.eu](mailto:info@enforce-project.eu)

Visita nuestra web para saber más:  
[www.enforce-project.eu](http://www.enforce-project.eu)

Encuétranos en las  
redes sociales:  
**Enforceproject**



**Enforce es un proyecto europeo cofinanciado por el programa Erasmus +.  
Num proyecto. 2022-1-LU01-KA220-VET-000089887**

El apoyo de la Comisión Europea a la elaboración de esta publicación no constituye una aprobación de su contenido, que sólo refleja las opiniones de los autores. La Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

# La narración de historias para un turismo regenerativo



Cofinanciado por  
la Unión Europea

# Enforce

Enforce reúne a un grupo de profesionales apasionados en un viaje transformador dedicado a revolucionar la forma en que se elaboran y comparten las narrativas turísticas. El reconocimiento del inmenso potencial de la narración como poderosa herramienta de cambio contribuye a hacer más memorables las experiencias y a promover con éxito prácticas sostenibles al tiempo que se empodera a las comunidades locales. Enforce subraya que, infundiendo autenticidad, pasión y propósito a las narraciones, se puede crear un futuro en el que el turismo no solo deleite, sino que también contribuya al bienestar de nuestro planeta y sus habitantes.

## ¿El objetivo de ENFORCE?

Mejorar el arte de la narración en el sector del turismo y el patrimonio e implicar a empresas y profesionales en experiencias regeneradoras que cautiven a los visitantes y dejen un impacto duradero tanto en el medio ambiente como en la comunidad local. Mediante la colaboración con proveedores de educación, el equipo de ENFORCE pretende dotar a estudiantes y profesionales de las habilidades y competencias necesarias para crear ofertas turísticas atractivas, auténticas y con impacto.

Nuestro trabajo contribuirá a:

- Reforzar las redes turísticas locales y regionales y la cooperación entre las partes interesadas;
- Apoyo a la narración digital para mejorar las experiencias de turismo regenerativo;
- Promoción de prácticas y estrategias regenerativas;
- Desarrollar ofertas de turismo cultural y fuera de temporada, así como su promoción a través de la narración de historias;
- Proporcionar oportunidades de aprendizaje de alta calidad para estudiantes y profesionales de EFP.

## Grupos destinatarios

### ¿Quién debería participar?

- Profesionales del turismo o la comunicación interesados en la narración de historias para experiencias de turismo regenerativo;
- Profesionales que quieran desarrollar experiencias de turismo regenerativo con la ayuda de la narración de historias;
- Jóvenes profesionales o estudiantes de turismo que estén a punto de iniciar una carrera profesional en el sector turístico;
- Educadores o formadores;
- Los destinos que deseen desarrollar la narración de historias en torno a su oferta de turismo cultural y regenerativo;
- Cualquier otra persona que crea en el poder de las historias y quiera apoyar el desarrollo del turismo regenerativo.

## Resultados del proyecto

### ¿Qué resultados se pueden esperar?

- Un **mapa interactivo con buenas prácticas de narración** de historias vinculadas a experiencias turísticas sostenibles y/o regenerativas;
- Una **Guía "Regenerate IT"** que apoyará el desarrollo del turismo regenerativo;
- Un **curso de formación semipresencial** que estimulará el desarrollo regenerativo de ecosistemas y experiencias turísticas a través de la narración de historias;
- **Espacios de aprendizaje colaborativo** para la formación y la experimentación con el fin de apoyar la colaboración y la creación de redes en todo el ecosistema turístico;
- **Talleres de codiseño** para desarrollar ofertas de turismo regenerativo a través de la narración de historias;
- Una campaña y una exposición virtual de experiencias y actos regenerativos en cada país socio.

# Enforce